|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Атрибут** | **Форма** | **Обяз.** | **Описание** |
| timemark | string | + | Время события в формате «MM:SS.MS». |
| event | string | + | Тип события. Перечисление, содержащее значения:   |  |  | | --- | --- | | **START** | Начало эпизода игры. Указываются начальные координаты мяча. | | **PASS** | Передвижение мяча в новую точку. Атрибут timemark опеределяет время окончания перехода. Время начала перехода указано в предыдущем событии. | | **WAIT** | Ожидание следующего события (мяч не двигается). Ожидание заканчивается при наступлении времени, указанном в timemark. | | **FOUL** | Остановка игры при нарушении правил. Следующим событием обязательно должен быть **START**. | | **SHOT** | Бросок по кольцу. Если бросок останавливает игру (**result** указан), то следующим событием обязательно должен быть **START**. | | **DRIBBLE** | Аналогично PASS. | | **OUT** | Выход мяча за границы площадки. Аналогично PASS с последующей остановкой игры. Следующим событием обязательно должен быть **START**. | |
| X | number | - | Координаты точки для события. Для мяча внутри площадки указываются в диапазоне от 0 до 1, при выходе мяча в аут или начале игры вбросом из аута увеличиваются/уменьшаются на 0.05.  Обязательны для event = **START**, **PASS, SHOT, DRIBBLE, OUT**. |
| Y | number | - |
| team | string | - | Команда, владеющая мячом, кроме события **FOUL**, для которого это команда, нарушившая правила.  Если владение не меняется, атрибут допустимо не указывать.  Перечисление, содержащее значения «A» и «B». |
| foul | integer | - | Код нарушения.  Обязателен для **FOUL**. |
| player | integer | - | Игрок, нарушивший правила.  Обязателен для **FOUL**. |
| result | integer | - | Результат броска. Используется только для события **SHOT**.  Перечисление, содержащее значения:  1 – попадание со штрафного броска;  2 – попадание с игры (обычный бросок);  3 – попадание с игры (дальний бросок);  0 – промах с остановкой игры (например, неудачный штрафной).  Если промах не приводит к остановке игры, атрибут не передается. |